



Le but du jeu est de regrouper le plus grand nombre possible de « familles-émotions ». Chaque famille est composée d'un grand-papa, d'une grand-maman, d'un papa, d'une maman, d'un garçon, d'une fille et d'un bébé.

Déroulement de la partie

Les joueurs déterminent au hasard qui sera le donneur. Ce dernier mélange les cartes **Drôles de familles** et en distribue 7 à chacun, en commençant par le joueur situé à sa gauche. Le reste des cartes constitue la réserve, qu'il dépose, face cachée, sur la table à la portée de tous. Le joueur situé à la gauche du donneur est le premier à parler. Après avoir regardé attentivement ses cartes, il demande au joueur de son choix une carte qu'il lui manque pour agrandir ou compléter une « famille-émotion ». Par exemple: « As-tu le papa heureux? ». Pour qu'un joueur puisse demander une carte à un autre joueur, **il doit avoir déjà en sa possession au moins une carte de cette même famille**. Si le joueur interrogé possède la carte demandée, il la lui remet. Si le joueur interrogé ne possède pas la carte demandée, le demandeur doit alors prendre une carte dans la réserve, puis céder son tour au joueur suivant. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Attention! Un joueur doit toujours dire « merci » quand il reçoit une carte. S'il l'oublie et qu'un autre s'en aperçoit, il devra alors rendre la carte à son propriétaire.

Lorsqu'un joueur réussit à réunir une « famille-émotion » complète (7 cartes), il la dépose devant lui et prend une carte dans la réserve. Par la suite, le jeu continue avec le joueur situé à sa gauche. Si un joueur n'a plus de cartes, il en prend une dans la réserve lorsque c'est de nouveau son tour de jouer.

Fin de la partie

La partie se termine lorsque toutes les familles ont été recomposées. Le gagnant est le joueur qui a réuni le plus grand nombre de familles.

Informations à conserver

© 2011 Groupe Formation Intervention Inc.
www.groupeformationintervention.com
Illustrations: Gabrielle Grimard

Variantes

Cartes étoile

Dans le but d'augmenter le défi, les joueurs peuvent choisir d'inclure les cartes étoiles dans le jeu. Il faut alors mélanger toutes les cartes étoile (A) et les placer en une 2^e pile, face cachée, à la portée de tous. Chaque « famille-émotion » compte une carte spéciale, c'est-à-dire une carte illustrée d'une étoile (B). Lorsqu'un joueur reçoit une carte spéciale d'un autre joueur, il doit prendre une carte étoile dans la réserve et répondre correctement au défi qui y est inscrit. S'il réussit, il garde les 2 cartes et a le privilège de continuer à jouer selon le déroulement habituel. Si le joueur ne réussit pas le défi proposé sur la carte étoile, il doit la replacer sous le paquet, remettre la carte spéciale à son propriétaire et céder son tour au joueur suivant. Si un joueur prend une carte spéciale dans la réserve, il la conserve sans relever le défi.

La 8^e famille

Crée ta propre famille!

Dans la boîte, vous trouverez des cartes canevas aux silhouettes des différents personnages possibles d'une famille. Vous pouvez ajouter une 8^e « famille-émotion » en inventant tous ensemble les différents personnages ou en illustrant les membres de votre propre famille. Choisissez une émotion décrivant votre 8^e famille (par exemple « les tannants ») ou utilisez votre nom de famille (par exemple « les Morin »). Dessinez ensuite les personnages qui la composent. Identifiez toutes les cartes en y inscrivant tout en haut le nom de la famille et au bas, le nom de chaque membre (papa, fille, etc.), et coloriez l'icône correspondant au personnage sur l'échelle située à gauche de la carte. Cette 8^e famille peut être composée d'un maximum de 10 personnages. Vous êtes maintenant prêts à intégrer votre 8^e famille au jeu. Pourquoi ne pas inviter grand-papa et grand-maman à se joindre à l'activité? Soyez créatifs et amusez-vous!



www.gladius.ca

Nouvelle édition © 2013

AMALgame
D'ÉMOTIONS