

Jeux Spin Master

# HedBanz

Jouez à Hedbanz, le jeu de questions rapide «Que suis-je?». Posez des questions «oui» ou «non» pour déterminer si le dessin sur votre tête est un animal, une nourriture ou un objet fabriqué par l'homme. Soyez le premier joueur à deviner ce que vous êtes et à gagner! Hedbanz - le jeu où tout le monde sait sauf vous!



## Caractéristiques

- 62 cartes illustrées à essayer de résoudre en posant des questions «Oui» ou «Non»
- Pouvez-vous comprendre la carte sur votre tête avant la fin du temps imparti?
- Les bandeaux ajustables conviennent aux têtes de toutes tailles!
- Conçu pour les enfants de 7 ans et plus

## Contenu

- 72 cartes
- 6 bandeaux
- 24 jetons marquants
- 1 minuterie
- 1 fiche d'instructions



# 2003

# HEDBANZ™

## RÈGLES DU JEU

2-6 JOUEURS  
À partir de 7 ans

**CONTENU :** 72 cartes illustrées, 24 jetons de score, 6 bandeaux, 1 sablier

**BUT DU JEU :** Sois le premier à te débarrasser de tous tes jetons!

### POUR COMMENCER :

- Place les cartes au centre de la surface de jeu, sans les retourner, pour former une pioche.
- Chaque joueur prend un bandeau et l'ajuste autour de sa tête. Le logo Hedbanz doit se trouver au milieu du front, au-dessus des sourcils.
- Distribue une carte à chaque joueur sans la retourner.
- Sans regarder l'image, chaque joueur insère sa carte dans son bandeau, de façon à ce qu'elle soit visible des autres joueurs.
- Distribue trois jetons par personne. Les autres jetons vont dans la « banque ».

### JEU :

- C'est le joueur le plus jeune qui commence, puis la personne sur sa gauche, et ainsi de suite.
- Quand vient ton tour, retourne le sablier et pose des questions appelant une réponse par « oui » ou par « non » pour essayer de deviner l'image sur ton bandeau.
- Lorsque tu as fait le tour de tous les joueurs, pose à nouveau une question à la première personne, puis à la deuxième, etc.
- Les cartes de questions te donnent des exemples qui peuvent être utiles. Il ne s'agit que de suggestions, tu n'es pas obligé de les poser. Tu peux poser toutes les questions que tu veux, **sauf** les questions du type « Qui/Que suis-je? ». Toutefois, tu peux à tout moment poser des questions commençant par « Suis-je (un/une)... »
- Si tu devines l'image avant que le sablier ne soit écoulé, prends une autre carte dans la pioche et insère-la dans ton bandeau (attention à ne pas regarder l'image!). Continue à poser des questions jusqu'à ce que le temps soit écoulé. Chaque fois que tu devines ton image, remets un de tes jetons à la banque. C'est alors au tour du joueur suivant de jouer.
- Quand c'est ton tour, tu peux à tout moment renoncer à deviner la carte de ton bandeau. Dans ce cas, tu reçois un jeton supplémentaire de la banque et une autre carte.

**FIN DE LA PARTIE :** Le premier joueur à se débarrasser de tous ses jetons remporte la partie!

Hedbanz™ est une marque de commerce de The Future Trends Experience, Ltd. Fabriqué par et distribué sous licence de Spin Master Ltd. Spin Master logo, EVERYBODY KNOWS BUT YOU!™ & © Spin Master Ltd. Tous droits réservés. SPIN MASTER LTD. 450 FRONT STREET WEST, TORONTO, ON M5V 1B6 CANADA  
Service clientèle : 1-800-622-8339  
Email: [customer-care@spinmaster.com](mailto:customer-care@spinmaster.com)

[www.spinmaster.com](http://www.spinmaster.com) / [www.spinmastergames.com](http://www.spinmastergames.com)  
FABRIQUÉ EN CHINE

Le contenu peut différer des images. Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure. Retirer tout l'emballage avant utilisation. Un adulte doit régulièrement examiner ce jouet afin de s'assurer qu'il ne présente pas de dommage ni de risque. En cas de problème, ne plus l'utiliser. Les enfants doivent être surveillés lorsqu'ils jouent.



### ATTENTION !

**RISQUE D'ETOUFFEMENT** – Contient de petits éléments.  
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.