

#2007



# Scattergories®

Hasbro  
Gaming

# Scattergories

## BUT DU JEU

Trouver des réponses uniques pour chaque catégorie. Marquer des points pour les réponses différentes de celles des autres équipes. Gagner en marquant le plus de points!

## GAGNER LA PARTIE

Après avoir joué deux rondes, faites la somme des points sur la feuille-réponse de votre équipe. Celle qui obtient le pointage le plus élevé gagne la partie! En cas d'égalité, jouez une troisième ronde.

## PRÉPARATION

Formez jusqu'à 4 équipes.  
Jouez individuellement  
s'il y a moins de 4 joueurs.

Chaque joueur/équipe a besoin de:

- Une chemise SCATTERGORIES
- Un crayon/stylo
- Une feuille-réponse
- Une liste de catégories (toutes les équipes doivent avoir la même!)

## POUR JOUER

### PHASE 1: SOYEZ CRÉATIFS!

1. Lancez le dé et annoncez la lettre obtenue à voix haute.
2. Retournez le sablier et tentez de trouver des réponses pour chaque catégorie.
3. Chut! Les autres équipes ne doivent pas vous entendre! Servez-vous de votre chemise pour cacher vos réponses.
  - La réponse doit correspondre à la catégorie et le premier mot doit commencer par la lettre obtenue sur le dé.
  - Vous pouvez écrire jusqu'à 3 réponses pour chaque catégorie en vous servant des 3 colonnes sur votre feuille-réponse.
4. Lorsque le temps est écoulé, les joueurs doivent arrêter d'écrire immédiatement.

### PHASE 2: SOYEZ UNIQUES!

- Les équipes lisent leurs réponses à tour de rôle, une catégorie à la fois.
- Les équipes marquent 1 point par réponse différente et acceptée\*.
- Les points sont doublés lorsque la lettre obtenue sur le dé est répétée comme première lettre.  
Exemple: « Boule et Bill » donne 2 points.
- Notez le pointage de votre équipe en haut de votre feuille-réponse.

### COMMENCER UN NOUVEAU TOUR:

- Lancez le dé pour obtenir une nouvelle lettre, retournez le sablier et continuez à jouer.  
Utilisez la même liste de catégories qu'à la ronde précédente.
- Remplissez une feuille-réponse différente.

Nota: Si vous obtenez la même lettre sur le dé, lancez le dé de nouveau pour jouer avec une lettre différente.

## CONTENTS:

4 Folders • 1 Answer Pad • 20-sided Die • 32 Category Cards • Timer

**NOTE:** The first time you play, punch out the cardboard above to create the slot for the answer sheet.

## RULES FOR ACCEPTABLE ANSWERS

- The first word of your answer must begin with the rolled letter.
- The articles "a," "an" and "the" cannot be used as first letters.  
For example, "H" is the first letter for the MOVIE TITLE, "The Hobbit."
- The same answer cannot be given more than once in the same round.  
For example, you cannot answer "Gary" for A BOY'S NAME and for CITIES.
- Creative answers can be acceptable. For example, if the category is SPICES/HERBS and the rolled letter is "P," you could answer "Posh." But if one player challenges the answer, the group must vote on its acceptability.

## CHALLENGED ANSWERS:

Players can challenge an answer during the scoring phase. When an answer is challenged, all players (even the challenged player) vote on whether the answer is acceptable. Majority rules. In case of a tie, the challenged player's vote does not count.

**NOTE:** The 20-sided die is heavy. Roll it only in the game box to prevent possible damage.

## CONTENU :

4 chemises • 1 bloc-notes • dé à 20 faces • 32 cartes de catégories • sablier

**NOTA:** Avant de jouer la première fois, presser l'ouverture ci-dessus pour créer une fente et y insérer la feuille-réponse.

## RÈGLES SUR L'ADMISSIBILITÉ DES RÉPONSES

- Le premier mot de la réponse doit commencer par la lettre obtenue sur le dé.
- Les articles «le», «la», «les», «l'», «un», «une», «du», «de», «des», «au» et «aux» ne comptent pas. Par exemple, la lettre «F» est la première lettre du TITRE DE FILM «Le Facteur».
- La même réponse ne peut pas être utilisée deux fois au cours d'un même tour. Par exemple, vous ne pouvez pas répondre «lait» pour C'EST FROID et pour DANS UN CAFÉ.
- Les réponses originales peuvent être acceptées. Par exemple, vous pouvez répondre «marinée» à la catégorie LANGUE avec la lettre-clé «M». Par contre, si un joueur remet en question votre réponse, tous les joueurs votent sur son admissibilité.

## RÉPONSES CONTESTÉES:

Lorsque les réponses sont lues à haute voix, les autres joueurs peuvent les contester. Dans ce cas, tous les joueurs (même le joueur dont la réponse est remise en question) doivent voter pour déterminer si la réponse est acceptable ou non. La majorité l'emporte. En cas d'égalité, le vote du joueur dont la réponse est contestée ne compte pas.

**NOTA:** Le dé à 20 faces est lourd. Lancez-le uniquement dans la boîte de jeu pour éviter d'endommager toute surface.